

Scrum wśród zwinnych metodyk zarządzania projektami i jego implementacja do zespołu niedeweloperskiego na przykładzie przedsiębiorstwa Visuality sp.j.

PRACA LICENCJACKA – PREZENTACJA FINALNA
KIERUNEK: GLOBALNY BIZNES, FINANSE I ZARZĄDZANIE

Autor Maciej Zdunek



Cele

Celem niniejszej pracy jest przedstawienie metodyki Scrum wśród zwinnego zarządzania projektami oraz przeanalizowanie skuteczności i znaczenia jej implementacji do zespołu niedeweloperskiego.



Metody badawcze

- Analiza literatury przedmiotu,
- Studium przypadku polskiego przedsiębiorstwa.

Streszczenie

Praca składa się z czterech zasadniczych części.

Początek pracy przedstawia historię oraz rozwój zarządzania projektami. W dalszej części pracy wyodrębniono podział na zwinne metodyki zarządzania projektami, przeprowadzono charakterystykę Manifestu Zwinnego Zarządzania i opisano rezultaty stosowania metodyk zwinnych. W trzeciej części pracy wyodrębniona została metodyka Scrum, ewolucja, terminologia oraz przebieg procesu. W ostatniej części skupiono się na studium przypadku przedsiębiorstwa, w którym zespół niedeweloperski zaimplementował formułę Scrum. Przedstawiono proces implementacji oraz jej skutki i wyniki.

Spis treści

Wstęp	5
Rozdział I	
Zarządzanie projektami – wprowadzenie i ujęcie teoretyczne	7
1.1. Pojęcie projektu	7
1.2. Podstawy metodyczne zarządzania projektami	8
1.3. Metodyki zarządzania projektami	10
Rozdział II	
Zwinne zarządzanie projektami w kontekście projektów informatycznych	13
2.1. Geneza i znaczenie zwinnych metodyk zarządzania projektami	13
2.2. Manifest Zwinnego Wytwarzania Oprogramowania	14
2.3. Rezultaty stosowania metodyk zwinnych	17

Rozdział III

Charakterystyka metodyki Scrum	22
3.1. Wprowadzenie.....	22
3.2. Zespół Scrumowy	24
3.3. Artefakty.....	28
3.4. Zdarzenia.....	30
3.5. Ograniczenia metodyki Scrum	31

Rozdział IV

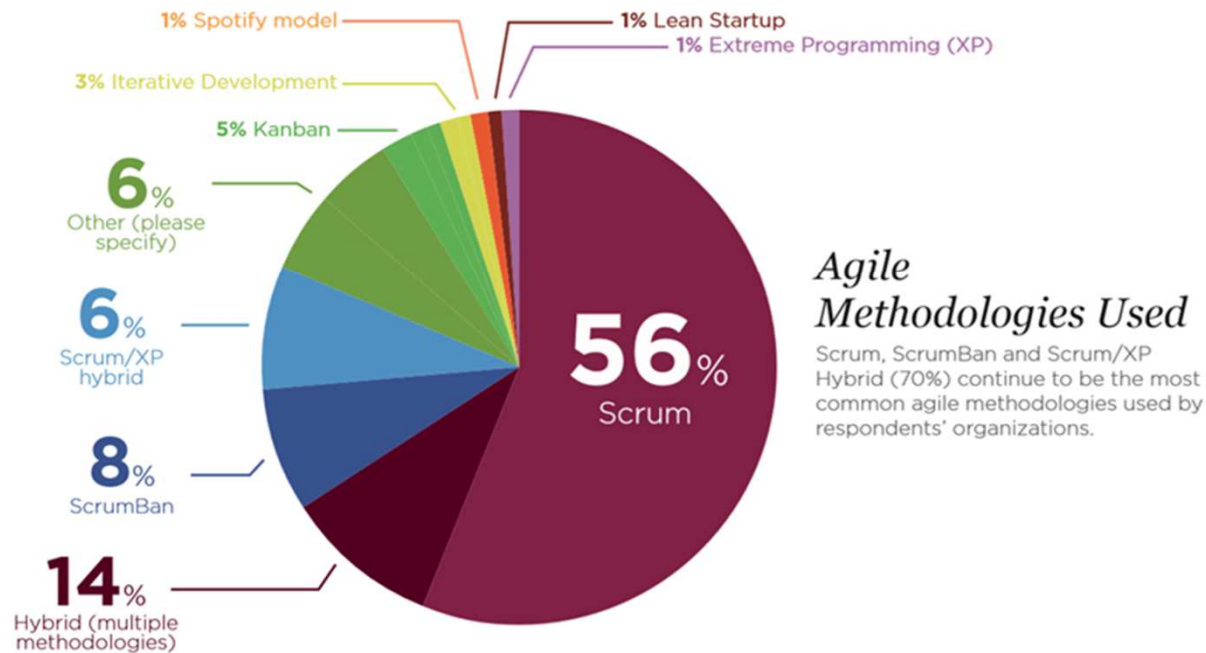
Implementacja metodyki Scrum w zespole <i>Visuality</i>	33
4.1. <i>Visuality</i> – charakterystyka i proces pracy	33
4.2. Zespół marketingowo-sprzedażowy	34
4.2.1. Implementacja metodyki Scrum.....	35
4.2.2. Codziennie spotkanie zespołu i zakończenie Sprintu Zero.....	36
4.3. Wnioski	37

Główne wnioski

- Zwinne podejście jest bardziej praktyczne, zazwyczaj tańsze i powoduje szybsze zwiększenie wartości dla klientów.
- Scrum dzięki częstym iteracjom wychodzi naprzeciw szybko zmieniającego się świata.
- Pozwala bardziej dostosować finalny produkt do rzeczywistych i aktualnych potrzeb klienta z uwzględnieniem zmienności otoczenia i warunków.
- Scrum usprawnia pracę nie tylko w zespołach deweloperskich.

Zastosowanie metodyk zwinnych w projektach (w %)

AGILE METHODS AND PRACTICES



Wybrane zagadnienie:

Jak dzielą się i co oznaczają artefakty i zdarzenia?

- **ARTEFAKTY:** Backlog Produktu (ang. *Product Backlog*), Backlog Sprintu (ang. *Sprint Backlog*) oraz Przyrost (ang. *Increment*)
- Dostarczają kluczowych informacji, o których Zespół Scrumowy i interesariusze muszą wiedzieć, aby zrozumieć opracowywany produkt, planowane działania i działania wykonane w projekcie.
- **Backlog Produktu** to posortowana lista wszystkich potrzebnych wymagań, cech, ulepszeń i korekt błędów, które dotyczą produktu.
- **Backlog Sprintu** to zestaw elementów Backlogu Produktu wybranych do bieżącego Sprintu, a także plany dostarczania przyrostów produktu dla osiągnięcia celów Sprintu.
- **Przyrost** jest sumą wszystkich elementów Backlogu Produktu zrealizowanych podczas Sprintu oraz wartości przyrostów wszystkich poprzednich Sprintów.

Wybrane zagadnienie: Jak dzielą się artefakty i zdarzenia?

- **ZDARZENIA** - Odróżnia się trzy podstawowe zdarzenia. Planowanie Sprintu, Przegląd Sprintu oraz Retrospektywa.
- Wszystkie zdarzenia w Scrumie **mają z góry ustalony timebox**, czyli nieprzekraczalne ramy czasowe.
- **Planowanie sprintu** to sesja spotkań, która powinna trwać około 1 godziny na każdy tydzień sprintu. W planowaniu sprintu cały zespół zgadza się wypełnić zestaw zadań z Backlogu Produktu.
- **Przegląd Sprintu** to zdarzenie wieńczące każdy Sprint. W jego trakcie zespół Scrumowy wraz z interesariuszami (klienci, udziałowcy, zarząd) dokonuje inspekcji Przyrostu.
- **Retrospektywa Sprintu** służy do zastanowienia się i omówienia minionego Sprintu, aby określić co się sprawdziło o co można by ulepszyć w przyszłości.

Scrum wśród zwinnych metodyk zarządzania projektami i jego implementacja do zespołu niedeweloperskiego na przykładzie przedsiębiorstwa Visuality sp.j.

PRACA LICENCJACKA – PREZENTACJA FINALNA
KIERUNEK: GLOBALNY BIZNES, FINANSE I ZARZĄDZANIE

Autor Maciej Zdunek

